## 授業イメージをつくりましょう。

	小学校
教科 ・ 領域等	国語科
授業タイトル・単元名等	「おもちゃまつり」へ ようこそ
対 象 学 年	2学年
実 施 場 所	教室
	授業のねらい
	おもちゃの作り方や遊び方を相手にわかりやすいように
	説明の仕方を工夫したり、順序よく説明したりする。
	授業の流れ
	前時までに各班で「おもちゃの名前」「用意する物」「作り方」
	「遊び方」などをワークシートに書き、相手にわかりやすい説明
	の仕方を話し合い、練習する。
	(本時)
	<ul><li>前時までの練習をふまえ、手作りおもちゃの説明をグル</li></ul>
ICT活用授業の内容	ープごとに発表する。
	ワークシートや図、資料などを実物投影機を使って
	スクリーンに映し出し、それを使って聞いている人
	にわかりやすく説明する。
	<ul><li>質問タイム(聞き手が、発表したグループに質問する。)</li><li>聞き手は発表の仕方についてひとこと感想を書く。</li></ul>
	・ 闻る子は光衣の圧力についていること感心を育く。
	全グループが発表する。
	I CT活用のねらいと授業での位置づけ
	図や文を実物投影機でスクリーンに映し出し、それを見なが
	ら説明した方が、ただ話すだけの説明に比べより相手にわかり
	やすく、また皆の思考を集中させるためにも効果的である。
	また図や文を時間をかけて模造紙などの大きな紙に書かなく
	ても、実物投影機は手軽に大きく映し出すことができ便利であ
	る。
活用するICT	実物投影機、スクリーン